CRÉER ET ANIMER UN ESCAPE GAME

ANALYSE DE LA DEMANDE

Un escape game pédagogique est un jeu d'évasion ou d'enquête dans lequel l'apprenant doit résoudre des énigmes dans un contexte pédagogique.

OBJECTIFS

Les bases de la conception d'un jeu d'évasion.
Fédérer le travail d 'équipe et devenir acteur de sa formation
Transformer un objectif pédagogique en jeu d'énigmes et d'indices
Créer un scénario de jeu et l'animer
Digitalisation de la formation

PUBLIC ET PRÉREQUIS

Conseillers en Insertion professionnelle, chargés d'animation
Aucun prérequis. Formation accessible aux personnes en situation de handicap

MOYENS ET OUTILS PÉDAGOGIQUES

Interaction permanente du stagiaire. Personnalisation de la formation. Partage de bonnes pratiques
Méthodologie de construction d'un escape game pédagogique. Suivi et bilan de fin de formation
Video projecteur. Cahier des charges techniques d'un escape game

SUIVI ET ÉVALUATION DES RÉSULTATS

Feuilles de présence, attestation de formation individualisée , document de satisfaction. Quizz

PROGRAMME

1 Découverte et les bases du jeu d'evasion
Définition du escape game
L'intérêt du jeu d'évasion : au niveau culturel, éducatif et social
Le lancement du projet :

- Les cibles
- Les objectifs pédagogiques/culturels/éducatifs
- Les messages clés à intégrer
- Les contraintes (financières, logistiques…)

1 Préparation
Savoir définir son objectif pédagogique
Tenir compte des contraintes : public, logistique, nombre de joueurs

2.Décorticage d'un escape game
Choix de scénario, rédaction des énigmes en fonction des objectifs d'apprentissage, aspects logistiques et techniques, élaboration du questionnaire de débriefing…

Quels éléments doivent être pris compte pour construire un escape game.

3. Ecriture du scénario
Réviser les bases d'un schéma narratif
Apprendre à écrire un scénario en fonction des objectifs pédagogiques
Définir des énigmes et indices en fonction de ses objectifs pédagogiques
Pouvoir digitaliser la formation

4. Synthétiser
Savoir préparer son évaluation
Structurer son débriefing
Conclusion et reformulation

5. Mise en place
Récapituler les éléments logistiques nécessaires à son jeu
Choix du lieu
Mise en place du jeu

DURÉE ET TARIF

3 jours, soit 21H. Intra : 1000€ net de taxe/ jour.
Inter : 750€ net de taxe / pers